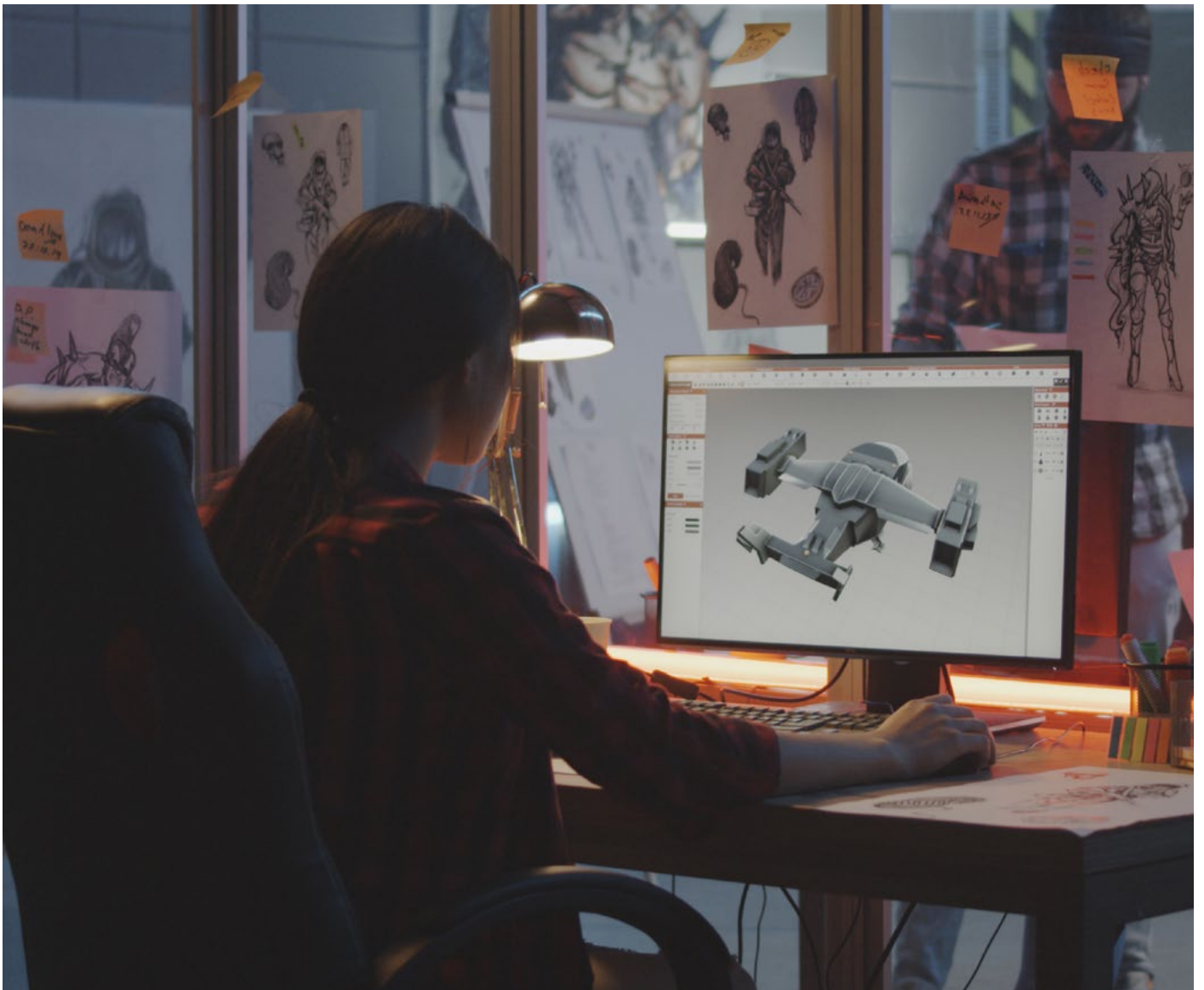




ANÁHUAC MAYAB
Educación Continua

TALLER EN **INTRODUCCIÓN AL MODELADO 3D CON CINEMA 4D**

HÍBRIDO



- Aprender desde cero las herramientas de Cinema 4D y desarrollar un proyecto de Diseño 3D incorporando la Inteligencia Artificial como parte del proceso.

TALLER EN INTRODUCCIÓN AL MODELADO 3D CON CINEMA 4D

¿POR QUÉ ESTUDIAR ESTE PROGRAMA?

Enriquece el portafolio de los participantes con la destreza en el diseño 3D y conocimiento del software Cinema 4D.

Este taller ofrece a los participantes una inmersión completa en la creación de contenido tridimensional de alta calidad y en el dominio de una herramienta líder en la industria, Cinema 4D.

A lo largo de esta experiencia formativa, los asistentes transformarán sus habilidades y enriquecerán sus perspectivas en el campo del diseño. Desde la conceptualización hasta la implementación, este taller explora cada faceta del proceso de diseño 3D, guiando a los participantes a través de una serie de módulos interactivos y prácticos.

Cada sesión abarcará desde los fundamentos esenciales hasta las técnicas avanzadas.



+3,500
Egresados de
Programas de
Posgrado



¿QUÉ APRENDERÁS?

- ✓ **Habilidad básica de conocimientos del programa Cinema 4D.**

- ✓ **Habilidad en técnicas de ilustración digital en 3D.**

- ✓ **Creación de proyectos de diseño en 3D.**

- ✓ **Uso del 3D para creación de proyectos de branding.**

- ✓ **Exploración y proceso creativo en el diseño 3D.**

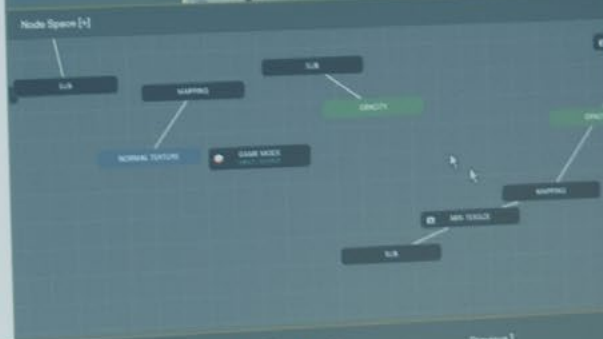
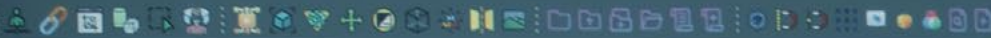
- ✓ **Creación de proyectos en 3D e Inteligencia artificial.**

- ✓ **Creación de animación 3D.**

Reality 3D Builder 2R

Untitled Project - File.3dm

File Edit Selection Customize Filter Window Image View Rendering Graph Editors Animation Create



- Selection
- Scene 01
 - Group 153
 - Object 100000
 - Cube 05
 - Sphere 15
 - Group 154
 - Group 241
 - Group 244
 - Scene 02
 - Scene 03
 - Group 244
 - Character
 - Anim object
 - Scene 04
 - Animated structure
 - Cube 07
 - Cube 08

Transform

- Moving constraint
- Rotation locking
- Rotation locking

X Y Z





DURACIÓN
52 horas



HORARIO
Sábados de 09:00 a
13:00 hrs



INVERSIÓN
Inscripción: \$3,000.00
y 4 colegiaturas de
\$2,250.00



MODALIDAD
Híbrido



CLAUSTRO ACADÉMICO



Eveling Salazar

Es una diseñadora gráfica profesional especializada en diseño 3D en Lima, Perú. Su enfoque es experimental, artístico y coherente. Se centra en la creación de imágenes con una orientación hacia el branding, desempeñándose como Generalista 3D y artista CGI.

Ha colaborado como Diseñadora 3D en uno de los estudios más reconocidos en la industria del diseño gráfico: &Walsh. También ejerce como docente de diseño y arte 3D en plataformas como Doméstika y Skillshare. Entre sus clientes se cuentan nombres destacados como Warner Music, Parlophone, WorldSkate y 710Labs. Además, ha colaborado con diversos estudios de branding en Nueva York y Lima.

La labor 3D de Eveling se fundamenta en la exploración de la intersección entre la creatividad comercial, el arte y el diseño gráfico.

GRANDES LÍDERES Y MEJORES PERSONAS

PORTAFOLIO:



FICHA TÉCNICA:

DIRIGIDO/DISEÑADO/ANIMADO POR
Eveling Salazar

HERRAMIENTAS:
Cinema 4D

*Este proyecto no es para uso comercial.

CLAUSTRO ACADÉMICO



Aldo Alí Villanueva Lizama

Es Licenciado en Comunicación Digital. A lo largo de una década, ha desarrollado su experiencia en diversos campos como el modelado 3D, Motion Graphics y contenido multimedia. Durante este período, ha colaborado con agencias de publicidad como realizador de piezas para marcas destacadas, entre las que se encuentran Paramount Plus Latinoamérica, Universal Tv Latinoamérica, Zurich y L'Oréal, entre otros.

Desde el año 2013, Aldo Alí es un usuario activo de Cinema 4D, un programa con el que ha llevado a cabo proyectos de modelado 3D para aplicaciones de realidad aumentada, así como renders para la visualización arquitectónica.

GRANDES LÍDERES Y
MEJORES PERSONAS

PLAN DE ESTUDIOS



+8,000
Alumnos de
**Posgrado y
Educación
Continua**

Módulo 01: BÁSICOS DE CINEMA 4D

- Introducción a Cinema 4D
- Creación de objetos
- Introducción al modelado
- Iluminación
- Materiales
- Introducción al renderizado de Cinema 4D
- Recursos adicionales y assets



+150
Programas
de **Posgrado
y Educación
Continua**

Módulo 02: CREACIÓN DE PROYECTOS CON CINEMA 4D

- Diseño 3D
- Bocetos y proyecto 3D
- Inteligencia Artificial y Cinema 4D
- Creación de loops.
- Render y Mockups

Módulo 03: PRESENTACIÓN DE PROYECTO DE DISEÑO 3D

- Presentación de proyecto

Acerca de la
UNIVERSIDAD ANÁHUAC MAYAB

Con **más de 35 años de historia**, en la **Universidad Anáhuac Mayab** hemos realizado un trabajo constante para ofrecerte los **mejores programas educativos de la región**, creando contenido que responda a las necesidades de nuestra sociedad.

Nuestros programas de **Educación Continua** no son la excepción, **Diplomados y Cursos en sus diversas modalidades diseñados para ser prácticos, ágiles y accesibles que complementarán tu perfil profesional** brindándote conocimientos de alto valor y relaciones humanas para tu crecimiento.



Conoce nuestras Certificaciones

Miembros de:



Acreditados por



FIMPES

EDUCACIÓN CONTINUA

PROCESO DE ADMISIÓN

1



Entra a nuestra página:

[merida.anahuac.mx
/educacion-continua](http://merida.anahuac.mx/educacion-continua)



2



Encuentra el programa de tu preferencia.

3



Clic al botón **«Aplicar a programa»**, el cual te redireccionará a nuestra plataforma de pagos.

6



¡Bienvenido! Espera nuestro correo de confirmación.

5



Realiza el pago de tu inscripción al programa educativo.

4



Crea tu cuenta con los datos: **Nombre, correo electrónico y teléfono.**



CONTACTO

WHATSAPP
(999) 335 8264

Teléfono
(999) 942 4800

CORREO
posgrado.merida@anahuac.mx

WEB
merida.anahuac.mx/educacion-continua



CONTINÚA TU
crecimiento profesional
