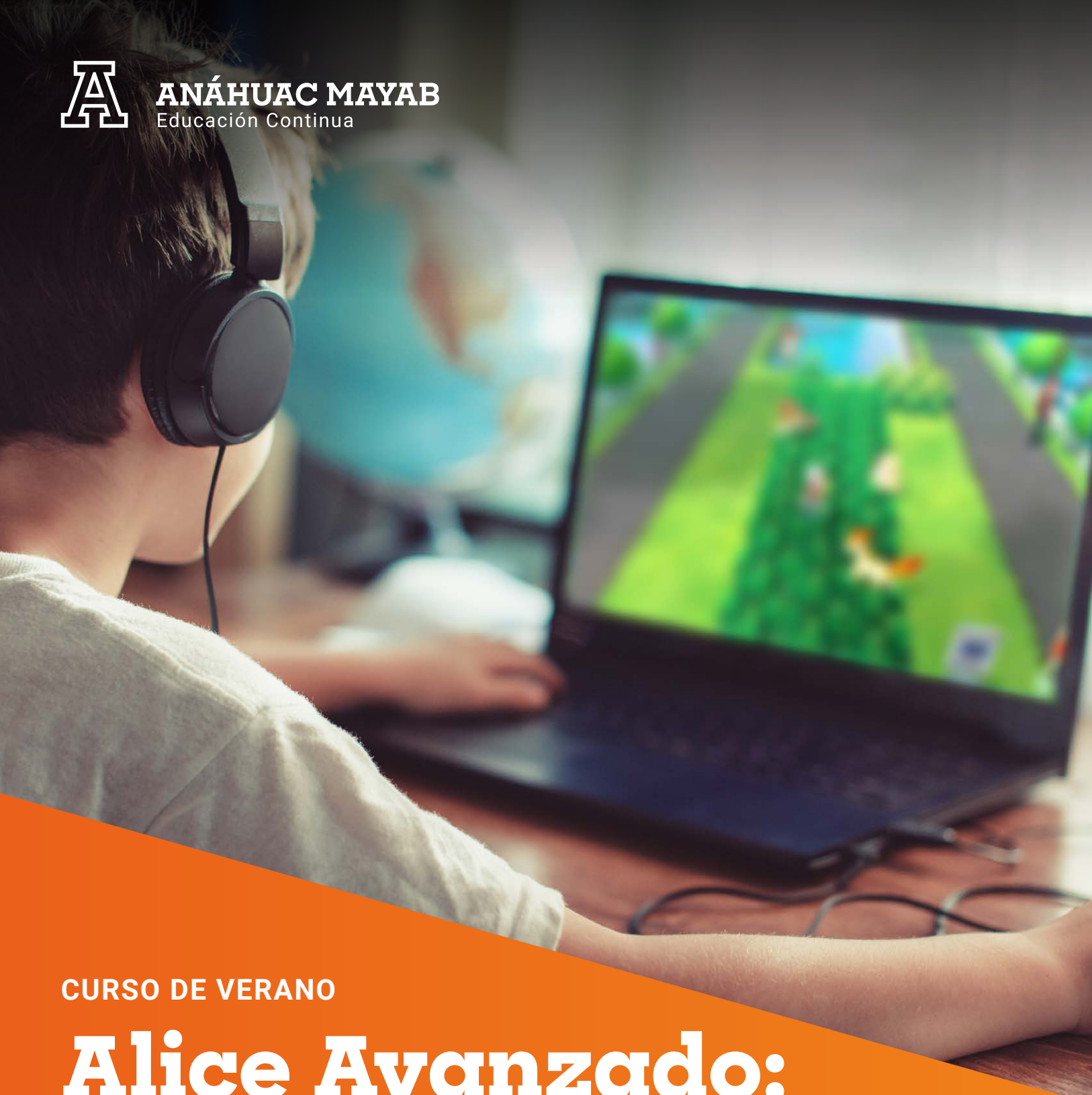




**ANÁHUAC MAYAB**  
Educación Continua



CURSO DE VERANO

# Alice Avanzado: Anímate a divertirte



100% A DISTANCIA



Si te encantó el Curso Anímate a Divertirte, con este segundo curso terminarás enamorándote de la animación y creación de videojuegos por programación. Con el programa GreenFoot podremos facilitar a los jóvenes la comprensión y el uso de código para generar animaciones e interacciones de diversos elementos..



100% a distancia



Lunes a viernes de  
9:00 hrs a 12:00 hrs.



42 horas



Inscripción: \$1,500  
y una colegiatura de \$1,500

### ¿Por qué estudiar este curso?

Con este Curso, **obtendrás mejor comprensión de como la programación por código interactúa con diferentes elementos y como establecer reglas en este nuevo mundo virtual. Podrás identificar situaciones no resueltas o errores de código y hacer propuestas de solución**, de igual manera estableciendo reglas de juego podrás crear un entorno virtual donde los elementos son animados e interactúan con otros elementos **creando así un videojuego.**

### ¿Para quién es este curso?

Cualquier alumno de **10 a 16 años con ganas de aprender a crear videojuegos o animaciones sencillas** que haya tomado el primer curso de Alice 3.0.

### ¿Qué aprenderás?

Aprenderás a **programar Orientación a objetos con condigo Java textual estándar**, uno de los lenguajes principales en la academia y la industria. Una combinación de experiencia en programación de un lenguaje tradicional basado en texto con ejecución visual.

Mediante un Entorno de Desarrollo Integrado (IDE) con una interfaz simple y sencilla de usar para principiantes, proporciona una transición fácil a otros entornos como BlueJ e IDE más profesionales.

### Competencias a desarrollar

- Planteamiento de reglas de interacción de elementos mediante código
- Identificación de errores de código y propuesta de solución
- Desarrollo de videojuegos y animaciones básicas por programación en el programa GreenFoot

**Claustro  
Académico**

Nuestros cursos cuentan con docentes destacados y especializados en su área.



***Alan Adair Vélez Álvarez***

Nací en Mérida, Yucatán, México en el año de 1986 un 27 de mayo. Me gradué como Licenciado en Diseño Grafico en la Universidad Anáhuac Mayab, posteriormente opté por estudiar una maestría en el extranjero en la Escuela CICE de Madrid, España, donde concluí mis estudios en Arte 3D para videojuegos. Actualmente me desempeño como Docente de tiempo completo en la Universidad Anáhuac Mayab en la División de Ingeniería en Animación.

Desde el 2010 he estado laborando en el área de diseño gráfico en diferentes empresas en varios rubros, a la par estuve formándome en el área de Modelado 3D y Motion Graphics con diplomados en la Universidad Anáhuac Mayab. Tuve la oportunidad de impartir clases de nivel secundaria para la Secretaría de Educación Pública en sus 3 niveles en secundarias Técnicas y Generales.

Posterior al los estudios de Maestría laboré en Backdrop empresa especializada en desarrollo de capacitaciones en realidad virtual y entornos 3D, con clientes desde refaccionarias, desarrollos inmobiliarios y PEMEX. Incursioné en la comunicación interna de la UADY como animador y diseñador senior del departamento de Comunicación Digital, Audiovisual e Identidad (CDAI). Seguí mi formación en diseño UX/UI en KSquare University donde aprendí herramientas de recolección de datos y conocimientos técnicos para dar soluciones orientadas a las diferentes problemáticas de una empresa en su comunicación e interacción con su publico meta.

En la Universidad me he desempeñado en materias de Motion Graphics, Modelado 3D, Animación Avanzada y asesor de proyectos profesionales de los alumnos, así como sinodal en diferentes materias, he logrado consolidar equipos de trabajo de diferentes áreas y liderar proyectos de entorno 3D.



## Plan de estudios

Diseñado para desarrollar el máximo potencial del estudiante.

### Módulo 01: Conozcamos y juguemos con GreenFoot.

En este módulo hablaremos sobre el programa y lo que podemos hacer, conoceremos su interfaz, como movernos dentro de su interfaz y crearemos nuestro primer proyecto dentro del programa.

### Módulo 02: Aprendamos a movernos.

En esta le daremos la capacidad a nuestros actores de movimiento y aprenderemos como programar sus acciones, todo mediante código.

### Módulo 03: Detecta, crea y elimina actores.

En este modulo le empezaremos a plantear las reglas de nuestro entorno para que los actores puedan interactuar entre si y de esta manera empezar a parecer un juego.

### Módulo 04: Salvemos el mundo y reproduce sonidos.

Aprenderemos a guardar nuestro trabajo para que podamos continuar trabajando cargando todas las reglas y actores que hemos creado, además aprenderemos a reproducir audio en nuestro mundo creado.

### Módulo 05: Agrega enemigos.

¿Qué es un juego sin contrincantes?, en este módulo le agregaremos actores y los convertiremos en los enemigos de nuestros actores héroes, de esta forma empezar a subir el reto de interactuar en nuestro mundo creado.

### Módulo 06: Utilicemos Variables en los objetos.

En este modulo crearemos un contador que nos indique cuantos enemigos hemos eliminado, esto lo lograremos aplicando variables a ciertos objetos que nos permita modificar su valor cuando ocurra un evento.

### Módulo 07: Hagamos un Juego.

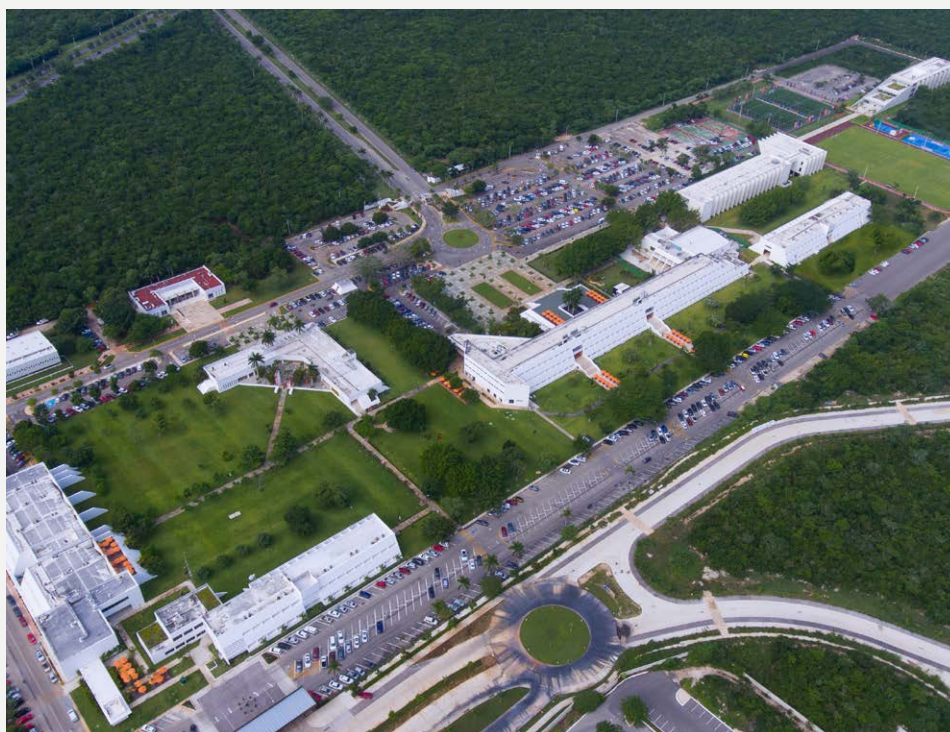
Con todos los conocimientos que hemos adquirido, ahora podremos crear un juegos con protagonistas que tendrán que pasar por dificultades y vencer a enemigos para poder lograr su objetivo. Mediante in proyecto integrador haremos la propuesta de un juego para finalizar el curso



# Acercor de la UNIVERSIDAD ANÁHUAC MAYAB

Con **más de 35 años de historia**, en la **Universidad Anáhuac Mayab** hemos realizado un trabajo constante para ofrecerte los **mejores programas educativos de la región**, creando contenido que responda a las necesidades de nuestra sociedad.

Nuestros programas de **Educación Continua** no son la excepción, **Diplomados y Cursos en sus diversas modalidades diseñados para ser prácticos, ágiles y accesibles que complementarán tu perfil profesional** brindándote conocimientos de alto valor y relaciones humanas para tu crecimiento.



## Conoce nuestras Certificaciones

Miembros de:



Acreditados por



**FIMPES**

## Proceso de Admisión Educación Continua



01

Dirígete a



[merida.anahuac.mx/educacion-continua](https://merida.anahuac.mx/educacion-continua)



02

Explora la página y **encuentra el programa de tu preferencia.**



03

Una vez dentro del programa dirígete al botón de **"Quiero inscribirme"**.



04

El botón te redireccionará a nuestra plataforma, **es importante seguir los pasos que ahí se indican y completar la información** de manera correcta y sin faltas de ortografía.





**ANÁHUAC MAYAB**  
Educación Continua

**Continúa tu**  
*crecimiento profesional*

## Contacto



**WhatsApp**

(999) 220 3086



**Teléfono**

(999) 942 4800



**Correo**

posgrado.merida@anahuac.mx



**Web**

merida.anahuac.mx/educación-continua