



ANÁHUAC MAYAB
Educación Continua



CURSO DE VERANO

Alice: Anímate a divertirte

100% A DISTANCIA



De forma divertida incursiona en la creación de animaciones y videojuegos sencillos, este curso de verano tiene como objetivo despertar en los chicos y chicas de primaria y secundaria el interés por el desarrollo de videojuegos y animaciones, así mismo se abordarán los fundamentos de la programación haciendo uso de divertidos elementos tridimensionales que nos ofrece el software educativo Alice 3.0. Cada uno de los temas vistos contará con un módulo práctico que abonaran a la creación de un pequeño juego al finalizar el curso.



100% a distancia



Lunes a Jueves de
9:00am a 12:00pm



36 horas



Inscripción: \$1,500
y una colegiatura de \$1,500

¿Por qué estudiar este curso?

Este curso puede ser un excelente motivador para cualquier alumno que tenga interés en la creación de videojuegos o animaciones a temprana edad, aunado a ser totalmente en línea, con atención personalizada y grupos pequeños para lograr mejores resultados de aprendizaje.

¿Para quién es este curso?

Dirigido a cualquier alumno de 10 a 16 años que tenga la inquietud y disposición de querer aprender a crear videojuegos o animaciones sencillas.
Requisitos: Contar con autonomía en manejo de equipo de cómputo.

¿Qué aprenderás?

Podrás integrar aspectos técnicos como la programación con elementos creativos para **transmitir ideas a través de un videojuego o animación, resolverás problemas sencillos de programación haciendo uso del paradigma orientado a objetos y desarrollarás videojuegos y animaciones sencillas mediante el uso del software Alice 3.0.**

Competencias a desarrollar

- Trabajo en equipo.
- Análisis y resolución de problemas computacionales.
- Integración de elementos técnico-creativos para el desarrollo de videojuegos y animaciones.

**Claustro
Académico**

Nuestros cursos cuentan con docentes destacados y especializados en su área.



Alexis Mauricio Palacios Ruiz

Graduado de Ingeniero Mecatrónico por parte de la **Universidad Anáhuac Mayab** y Maestro en Administración de Energías Renovables por el **Instituto Tecnológico del Petróleo y la Energía**. Actualmente se desempeña como profesor de tiempo completo en la **Universidad Anáhuac Mayab**. Cuenta con más de 15 años de experiencia docente a nivel superior, múltiples diplomados en docencia, tecnología educativa, y educación superior por competencias. Sus áreas de desarrollo van desde la automatización de procesos industriales, modelado 3D para manufactura y manufactura asistida por computadora hasta la implementación de sistemas de partículas, sistemas de captura de movimiento, y diseño e implementación de sistemas de huesos y controles (Rigging) para personajes enfocados a videojuegos. Ha participado en diversas ocasiones como coordinador en proyectos de desarrollo de modelos curriculares en instituciones de educación superior.



Módulo 1: Introducción

En este módulo se abordará todos los elementos introductorios a la plataforma Alice 3, desde la creación de un nuevo archivo, la generación de una escena y la manipulación de los objetos y personajes dentro de dicha escena.

Módulo 2: Rotaciones, procedimientos y elementos de control

En este módulo aprenderemos el uso de procedimientos típicos de cada objeto y personaje como rotaciones, traslaciones y texto. Se emplearán algunos elementos de control como ciclos y condicionantes.

Módulo 3: Funciones, condiciones y expresiones

En el tercer módulo profundizaremos en los elementos de control e incluiremos el concepto de funciones y expresiones lógicas y matemáticas.

Módulo 4: Variables

En este módulo se incluirá el concepto de variable y aprenderemos su importancia dentro de la codificación.

Módulo 5: Elementos de Entrada y Audio

En este módulo se abordará la implementación de elementos de entrada (mouse y teclado) para lograr escenas interactivas. De igual forma se incluirá el manejo de archivos de audio para poder complementar los elementos audiovisuales de la escena.

Módulo 6: Proyecto Final Integrador

Aquí daremos seguimiento a la propuesta de proyecto personal de cada alumno, preparándolo para su presentación final y cierre del programa.



Jet engine are all at full capacity!



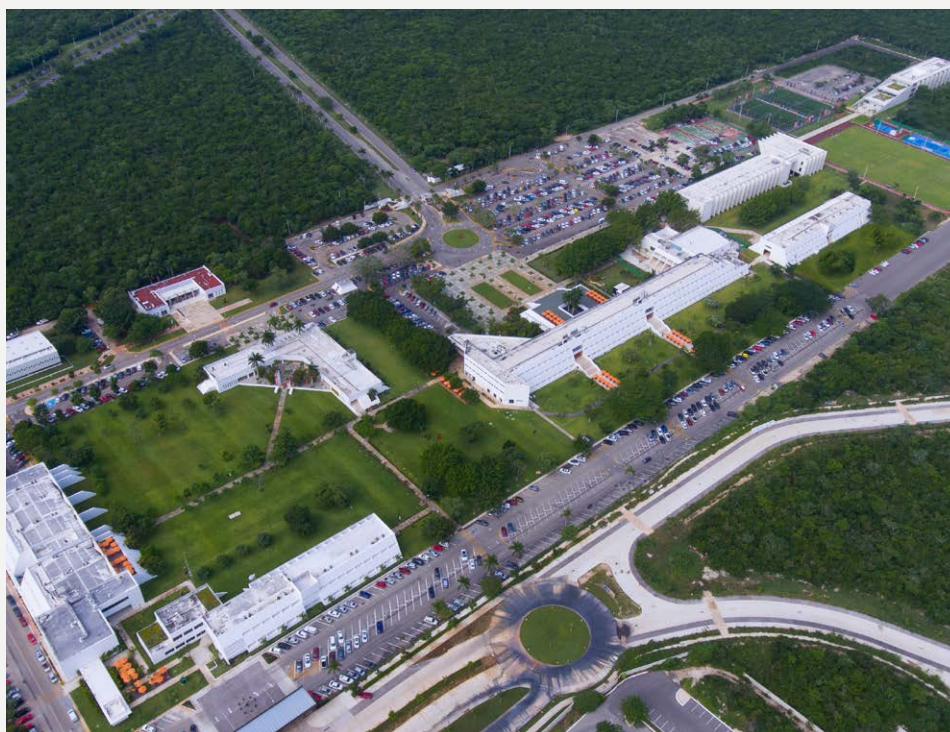
LEFT SUN

HYPERLOOP DRIVE IS RE...

Acercor de la UNIVERSIDAD ANÁHUAC MAYAB

Con **más de 35 años de historia**, en la **Universidad Anáhuac Mayab** hemos realizado un trabajo constante para ofrecerte los **mejores programas educativos de la región**, creando contenido que responda a las necesidades de nuestra sociedad.

Nuestros programas de **Educación Continua** no son la excepción, **Diplomados y Cursos en sus diversas modalidades diseñados para ser prácticos, ágiles y accesibles que complementarán tu perfil profesional** brindándote conocimientos de alto valor y relaciones humanas para tu crecimiento.



Conoce nuestras Certificaciones

Miembros de:



uni>ersia

Acreditados por



FIMPES

Proceso de Admisión Educación Continua



01

Dirígete a



merida.anahuac.mx/educacion-continua



02

Explora la página y **encuentra el programa de tu preferencia.**



03

Una vez dentro del programa dirígete al botón de **"Quiero inscribirme"**.



04

El botón te redireccionará a nuestra plataforma, **es importante seguir los pasos que ahí se indican y completar la información** de manera correcta y sin faltas de ortografía.



ANÁHUAC MAYAB
Educación Continua

Continúa tu
crecimiento profesional

Contacto



WhatsApp

(999) 220 0079



Teléfono

(999) 942 4800



Correo

posgrado.merida@anahuac.mx



Web

merida.anahuac.mx/educación-continua